

Regeln Funino NFV Heidkreis

- Größe des Feldes (20 x 30 mit einem 6-Meter-Raum auf jeder Seite – kann aber variiert werden)
- 3 Feldspieler, 3 Auswechselspieler
- Jede 2 Mannschaft verteidigt 2 Mini-Tore und versucht auf die beiden gegnerischen Tore Treffer zu erzielen.
- Spieldauer 1 x 7 Minuten
- Tore dürfen nur innerhalb des 6-Meter-Raums erzielt werden
- Tore zählen nicht, wenn sie direkt durch einen Einwurf, Abstoß, Anstoß oder Freistoß erzielt werden.
- Nach einem Tor bringt die Mannschaft, die das Tor bekommen hat, den Ball zwischen den eigenen Toren durch Pass oder Dribbling wieder ins Spiel. Der Gegner muss dabei den 6-Meter-Raum verlassen.
- Das Team mit den meisten Toren hat gewonnen. Endet ein Spiel unentschieden hat die Mannschaft gewonnen, die das letzte Tor geschossen hat. Bei 0:0 wird der Sieger durch Münzwurf ermittelt.
- Geht der Ball ins Tor- oder Seitenaus, wird er durch einen Pass mit dem Fuß wieder ins Spiel gebracht.
- Wenn eine Mannschaft mit mehr als 2 Toren in Führung geht, darf die andere Mannschaft einen 4 Spieler auf das Feld schicken. Dieser muss das Feld wieder verlassen, wenn sich die Tordifferenz auf 2 reduziert hat.
- Kein Handpiel
- Kein Abseits
- Jeder Freistoß ist indirekt.
- Fliegender Wechsel in der Mittelzone.